

所要時間	45分
対象	小学校4年生～6年生
参加者数（想定）	30人前後：4班編成
テーマ	買い物ゲーム
目的	<ul style="list-style-type: none"> ・ 私たちが食べている食料は、どこからどのようにして来るのかを知る。 ・ フードマイレージ（輸入する量と距離）の概念と食料自給率の現状について知る。 ・ さらに、地球温暖化への結びつきについて考える。 ・ 地産地消・旬産旬消の大切さについて学ぶ。
プログラム	<p>(1) 食材カードを使ったワークショップ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 各メニューに使用する食材カードを使ってスーパー（お店）から買い物をする。食材表を使って材料をチェックする。 ・ 世界地図に食材カードを張り付ける。 ・ 輸入する食材をどこから何を使って（トラック、船、飛行機）運ぶかを考える。 ・ フードマイレージの概念および食料自給率について学ぶ。 ・ 輸送時に使用する燃料を燃やすと何が出るか？更に地球温暖化への結びつきを考える。 ・ 地産地消・旬産旬消の大切さを知る。 <p>(2) 班ごとのグループ討議</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ 買い物ゲームで感じたこと、私たちに出来ることについて、班ごとに話し合う。 ・ 発表とまとめ
関連リンク	<p>http://genki365.net/gnkf03/mypage/index.php?gid=G0000155</p> <p>アースドクターふなばし《edf》 （船橋市・市民力発見サイト）</p>