

# Eduvolution

令和5年度千葉県教育庁教育振興部  
学習指導課ICT教育推進室発行  
GIGAスクール通信 vol.06 (R5.6.15)

教育 (Education) × 進化 (Evolution) の造語  
「ICT」を効果的に活用することで、  
教育の次なるステップを目指しましょう。

## 印西市立原山小学校におけるICTを活用した授業実践

印西市立原山小学校は、先進的な情報教育を推進してきたことが評価され、日本教育工学協会による学校情報化認定において、「学校情報化優良校」、「学校情報化先進校(情報教育)」として認定されました。ICTの効果的な活用を積極的かつ計画的に進めている学校です。授業や取組の様子を紹介します。



6年生が、ペッパー君やプレゼンソフトを活用して原山小学校の取組について説明をしてくれました。



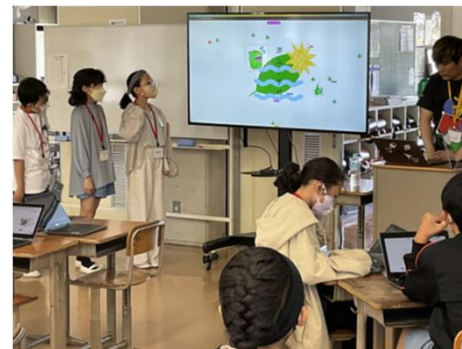
### (1)原山小学校 情報教育カリキュラム

印西市立原山小学校 情報教育カリキュラム		1年生	2年生	3年生	4年生	5年生	6年生
情報教育・実践の力	問題発見・解決での実践力	■花いっぱい(大分県:生活科)⑩ ＜問題発見・解決＞ ①問題の発見・整理 ②問題の解決方法 ③問題解決の方法 ④問題解決の方法 ⑤問題解決の方法 ⑥問題解決の方法 ⑦問題解決の方法 ⑧問題解決の方法 ⑨問題解決の方法 ⑩問題解決の方法	■算数の学びと発見 (生活科)⑩ ＜問題発見・解決＞ ①問題の発見・整理 ②問題の解決方法 ③問題解決の方法 ④問題解決の方法 ⑤問題解決の方法 ⑥問題解決の方法 ⑦問題解決の方法 ⑧問題解決の方法 ⑨問題解決の方法 ⑩問題解決の方法	■家業の仕事 (生活科)⑪ ＜問題発見・解決＞ ①問題の発見・整理 ②問題の解決方法 ③問題解決の方法 ④問題解決の方法 ⑤問題解決の方法 ⑥問題解決の方法 ⑦問題解決の方法 ⑧問題解決の方法 ⑨問題解決の方法 ⑩問題解決の方法	■わたしたちの未来の地図⑩ (生活科)⑩ ＜問題発見・解決＞ ①問題の発見・整理 ②問題の解決方法 ③問題解決の方法 ④問題解決の方法 ⑤問題解決の方法 ⑥問題解決の方法 ⑦問題解決の方法 ⑧問題解決の方法 ⑨問題解決の方法 ⑩問題解決の方法	■低いと高く(く)、高いと低い(く)⑩(生活科)⑩ ＜問題発見・解決＞ ①問題の発見・整理 ②問題の解決方法 ③問題解決の方法 ④問題解決の方法 ⑤問題解決の方法 ⑥問題解決の方法 ⑦問題解決の方法 ⑧問題解決の方法 ⑨問題解決の方法 ⑩問題解決の方法	■子育ての未来の地図⑩(生活科)⑩ ＜問題発見・解決＞ ①問題の発見・整理 ②問題の解決方法 ③問題解決の方法 ④問題解決の方法 ⑤問題解決の方法 ⑥問題解決の方法 ⑦問題解決の方法 ⑧問題解決の方法 ⑨問題解決の方法 ⑩問題解決の方法
	総合的な学習の時間の探究	1 <生活科:生活科⑩>	1 <生活科:生活科⑩>	2 <総合的な学習の時間の時間⑩>	2 <総合的な学習の時間の時間⑩>	2 <総合的な学習の時間の時間⑩>	2 <総合的な学習の時間の時間⑩>
データサイエンス	特徴的な学習	1 <データサイエンス⑩>	1 <データサイエンス⑩>	2 <データサイエンス⑩>	2 <データサイエンス⑩>	2 <データサイエンス⑩>	2 <データサイエンス⑩>
	情報デザイン	1 <データサイエンス⑩>	1 <データサイエンス⑩>	2 <データサイエンス⑩>	2 <データサイエンス⑩>	2 <データサイエンス⑩>	2 <データサイエンス⑩>
コンテンツ制作	特徴的な学習	4 <コンテンツ制作⑩>	4 <コンテンツ制作⑩>	5 <コンテンツ制作⑩>	5 <コンテンツ制作⑩>	5 <コンテンツ制作⑩>	5 <コンテンツ制作⑩>
	コンピュータネットワーク	4 <コンテンツ制作⑩>	4 <コンテンツ制作⑩>	5 <コンテンツ制作⑩>	5 <コンテンツ制作⑩>	5 <コンテンツ制作⑩>	5 <コンテンツ制作⑩>
プログラミング	特徴的な学習	4 <プログラミング⑩>	4 <プログラミング⑩>	5 <プログラミング⑩>	5 <プログラミング⑩>	5 <プログラミング⑩>	5 <プログラミング⑩>
	デジタルシティズンシップ	4 <プログラミング⑩>	4 <プログラミング⑩>	5 <プログラミング⑩>	5 <プログラミング⑩>	5 <プログラミング⑩>	5 <プログラミング⑩>

**「総合的な学習の時間」を増**  
原山小学校は、文部科学省の「授業時数特例校制度」の指定を受け低学年の生活科や中・高学年の総合的な学習の時間を増やし、「SDGsやコンピュータサイエンスなどについての探究的な学習」の内容を充実させています。

**「情報教育カリキュラム」を作成**  
独自に「情報教育カリキュラム」を組み、「データサイエンス」、「情報デザイン」、「プログラミング」、「デジタルシティズンシップ」等の学習に計画的に取り組んでいます。

## (2)授業でのICT活用の様子



### 【4年生 社会科】

千葉県の農業、水産業、工業について友達と分担して調べました。調べたことを端末を使いグループで共同編集してまとめていました。

### 【4年生 理科】

児童はグループの友達と相談しながら、端末を使って今後の学習の見通しを整理し、学習計画を立てていました。

### 【6年生 総合的な学習の時間】

児童は「情報デザイン」の学習としてオリジナルの校章をアプリを使って作成しました。一つ一つのデザインに原山らしい意味を含め、工夫を凝らした作品に仕上げていました。外部講師は「それぞれ創ったデザインの理由を説明できていた。みんなでやると色々な考えが出ていいアイデアにつながる。本当に素晴らしかった」と講評。

### 【6年生の発表より】

SDGsに取り組む原山小を表すオリジナルの校章「星形は原山っ子のめあて『きらりかがやく子』を表しています。3本の川は水資源環境を、大きな緑の葉は陸地の自然環境を表しています。」



## (3)ICT活用の推進による大きな変容



印西市立原山小学校  
松本 博幸 校長

本校がICT活用を推進したことで、**大きな変容**がありました。

一つ目は**児童の変化**です。実際の生活や社会で直面するような文脈の設定や、児童が学習のプロセスを調整できる授業デザインにより、課題を自分事として捉え、見通しをもって自律的・自主的に解決したり振り返ったりする姿が多く見られるようになりました。

また、多様なデータ・情報を比較したり関連づけたりする場面において、「思考スキル」「日本語の論理力」「プログラミング的思考」を意識したICT活用ができるよう支援したことで、データ・情報を根拠とし、他者の意見をつなげて話し合いをすることができるようになっていきます。

特に、文章の記述量が増加し、図表・画像・動画・音声等を融合させる等、多様なアウトプットができるようになりました。児童からも「文章を書くことに対するハードルが下がり、自由になった」「文字入力などの多様な方法が採れるようになった」等々の意見が聞かれ、自らの変化を実感している様子が伺えます。

二つ目は、**教職員の变化**です。これまでの学びのスタイルを変え、児童自らが学習を調整できるよう支援している教職員が増えました。このような変化は、ICTがなければ、見られなかったものであると考えています。教職員からは、「特に、情報共有や共同作業にICTを活用することで、児童が見通しをもって学習に取り組んでいる。また、意見や学習成果を吸い上げやすくなり、対話を深めたり広げたりすることができるようになった」という意見がありました。児童の思考の状況が把握しやすくなったことから、授業に幅と奥行きを持たせられるようになった、と言えるでしょう。

また、ちょっとした時間に、教職員同士で自主的に、ICT活用に関して情報共有したり、勉強会を行ったりする風景が見られるようになりました。教職員にとっても、ICTがなくてはならない環境・ツールとなったことは、大きな成果だと考えています。

児童が、学習過程での自己の状況を確認し、次にどのようなことを目指し、どう取り組んでいくのかといった意識を高めていくことは、資質・能力を伸ばしていく上で重要なことであると考えています。児童が**自己調整のサイクルをしっかりと回していく**ことができるよう、今後もよりよい支援の在り方について検討していく必要があると考えています。