単元名 走・跳の運動「小型ハードル走」

1 運動の特性

- (1) 一般的特性
 - ○小型ハードル走では、インターバルの距離や小型ハードルの高さ応じていろいろなリズムで小型 ハードルを走り越えることができる楽しい運動である。
- (2) 児童から見た特性
 - ○小型ハードルで、自分に合ったリズムで走り越す運動の動きを身に付けるための練習の仕方をしり、自分の力に応じた方法により一定のリズムで走り越えることができる。

2 単元の目標

- (1) 関心・意欲・態度
 - ○自分の目標記録に挑戦したり、友達とルールを工夫して競走を楽しむことができる。
- (2) 思考·判断
 - ○自分の力のあった課題を持ち、練習方法を選んで学習を進めたり仲間との競走の方法を知り、方法を工夫してグループで競走したりすることができる。
- (3) 運動の技能
 - ○一定の間隔に並べられた小型ハードルを一定のリズムで走り越えることができる。

3 評価規準

観点	ア 関心・意欲・態度	イ 思考・判断	ウ 運動の技能
学習活動における	うとする。 ②友達と協力し互いに励ましあって競走したり、記録に挑戦しようとする。 ③友達と教え合いながら、安全に	すため、インターバルの距離 や高さに応じためあてを持っ て練習している。 ②学習カードや補助具を使い、	①自分に合ったリズムで走り越すことができる。②距離や高さに応じたいろいろなリズムで走り越えることができる。③一定の間隔に並べられたハドルを一定のリズムで走り越えることができる。

4 指導計画と評価

	1 2	3	4	5 6	7	8
10	①集合・整列・挨拶 ②準備運動(ランニング)③ハードル準備・場づくり ④めあての確認					
10 — 20 — 30 —	〈オリエンテー ション〉 ○学習の見通し を持つ ○グルーピング と役割分担	○自分に合っ 走り越え, 抗の競走を	グループ対	して, 距離や高さ に応じたいろいろ	〈チャレンジ1〉	ハードル ランド 大会
40 ①整理運動 ②学習のまとめ ③集合・整列・挨拶					l	
評価	ア①イ②	7123	イ①②	ア①②③イ①② ウ①	ア① ウ②)3)

5 指導の工夫

- (1) 学習過程の工夫
 - ○自分のリズムで軽快に走り越すことを楽しんだり、インターバルの距離や小型ハードルに挑戦する活動を通して、意欲的に活動できるようにする。
- (2) 場の工夫
 - ○めあて2において、各自のめあてが達成できる場の工夫をする。(別図)
- (3) 用具の工夫
 - ○楽しく小型ハードルに挑戦できるように、ダンボール箱やゴムひもを利用する。エクササイズハードルを使い、走り越えるリズムを身に付ける。

4 年

単元名 小型ハードル走

No.46

目標

1

運動に進んで取り組み、インターバルの距離や小型ハードルの高さに応じたいろいろなリズムで走り越えることができる。 (1/8)

3 展 開

中央第二		花 道、 士禄(○) ↓ 蓼 伍(△)	田目,次到	
時配	学習のねらいと活動	指導・支援(○)と評価(◇)	用具・資料	
	走り越す感覚をつかむこと			
10分	1 集合,整列,挨拶をする。 ○学習のねらいと進め方を知る。 ○1時間の学習の進め方を知る。 ○楽しく安全に学習していくために約束を決める。 2 準備運動をする。(一斉) ○いろいろなリズムの走り方をする。(三歩リズムで高く跳ぶ,腕振り大きく) ○柔軟体操 3 学習内容を確認する。	○素早い集団行動,集団規律ができるようにする。○学習のねらい,進め方等がわかるように説明し,児童の関心を高める。○リズム走や跳躍関係の動きを取り入れ基本的な動きを行う。◇いろいろな跳び方を楽しみながら,意欲的に活動しようとする。	学習カード	
	チャレンジ1 いろいろな場で、いろいろなリズムを楽しもう			
30	4 跳び越してみたいものを決め、いろいろなリズムで走ってみる。 ○めあてを決める ○自分でいろいろな場所を走る。友達に楽しかった場所を紹介する。	○いろいろなコースを紹介し、意欲を高めるようにする。○約束の例・走り終わった児童が、ハードルを直す。・走る方向は一方通行とする。・走り終わった児童から合図がでたら次の走者がスタートする。		
	・ダンボールハードル ・ゴムハードル	・ジャングルクルーズコース ・忍者コース	ダンボール ゴム	
		(ダンボール)	ビニール シート フラフープ 古タイヤ	
	○いろいろなインターバル・Aコース 5 m, 7 m, 2 m間隔・Bコース 6 m, 5 m, 4 m間隔・Cコース 7 m, 3 m, 7 m間隔	○それぞれのコースの感想を聞き、振り返りで取り上げる。○岩や草、川をとび越えながら軽やかなリズムで走る。○いろいろなリズムを体験する。◇意欲的に、いろいろな場所でいろいろなリズムに挑戦して、楽しもうとする。	簡易支柱ハードル	
	○いろいろな場 Aコース ぱ ← 5m → ぱ ← 7m → ぱ ☆ m ← 5m			
	$B \exists -Z \qquad \begin{cases} e \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\$	6.5m 4m		
5	5 整理運動をする。			
	6 本時の学習をまとめる。 ○学習カードに反省を記録する。 ○全体で本時の学習を振り返る。	○お互いに良かったところやがんばりを 認め合い,次の活動につなげる。		

4 年

1 単元名 小型ハードル走

 $No.47 \sim 52$

目 標

運動に進んで取り組み、インターバルの距離や小型ハードルの高さに応じたいろいろなリズムで小型ハードルを走り越えることができる。 (2~7/8)

3 展 開

11生無コ	の 成 開 (2・1/0)	松渚 士極 (○) ♪証圧 (△)	田日 次如
時配	学習のねらいと活動	指導・支援(○)と評価(◇)	用具・資料
	いろいろな場で進んでハードル走を楽しむこと		
10分	1 集合,整列,挨拶をする。 ○学習のねらいと進め方を知る。 ○1時間の学習の進め方を知る。 ○楽しく安全に学習していくために約束を決める。	○素早い集団行動,集団規律ができるようにする。 ○学習のねらい,進め方等がわかるように説明し,児童の関心を高める。 ○リズム走や跳躍関係の動きを取り入れ 基本的な動きを行う。	学習カード
	2 準備運動をする。(一斉)○いろいろなリズムの走り方をする。(三歩リズムで高く跳ぶ,腕振り大きく)○柔軟体操	◇いろいろな跳び方を楽しみながら、意 欲的に活動しようとする。	
	3 学習内容を確認する。		
	チャレンジ1 いろいろな場で、いろいろなリズムを楽しもう		コース会場図
10	4 走り越してみたいものを決め、いろいろなリズムで走ってみる。 ・ダンボールハードル ・ゴムハードル ・いろんな距離のインターバル	○いろいろなインターバルハードルを走り越す感覚を味わわせる。○いろいろな場と出会い,工夫する中で自分が心地よいリズムを感じて走ることができるコースを見つける。	ダンボール ゴム ビニール シート
	チャレンジ2 チームでいろいろな場所を選び ハードルリレーをしながらみんなで楽しもう		フラフープ 古タイヤ
20	5 ハードルリレーのめあてを決める。 〇対戦相手を決め、方法やルールを話し合う。 〇ハードルリレーをする。 〇対戦相手を変えてハードルリレーをする。 〇ハードルの種類 ・ダンボール・ゴムひも・体操棒 〇ハードルの台数 ・3台・4台・5台 〇リレーの順番 ・1番~4番	 ○ハードルの種類 ・ダンボール・ゴムひも・体操棒 ○ハードルの数 ・3台 ・4台 ・5台 ○リレーの順番 ・1番~4番 	簡易支柱 ハ エクドル エクー ドル エグン ボン が
	○チームで話し合いをする。○違うチームとハードルリレー2をする。○チームで話し合いをする。6 整理運動をする。	77/h-18 (2 U) 18 U) 1	
5	7 本時の学習をまとめる。 ○学習カードに反省を記録する。 ○全体で本時の学習を振り返る。	◇対戦相手と話し合ったルールに従い, 楽しく競走しようとする。	学習カード

4 年

1 単元名 小型ハードル走

No.53

2 目標

運動に進んで取り組み、インターバルの距離や小型ハードルの高さに応じたいろいろなリズムで小型ハードルを走り越えることができる。

3 展 開

(8/8)

時配	学習のねらいと活動	指導・支援(○)と評価(◇)	用具・資料	
	場やルールを決めて			
10分	○学習のねらいと進め方を知る。○1時間の学習の進め方を知る。○楽しく安全に学習していくために約	○素早い集団行動,集団規律ができるようにする。 ○学習のねらい,進め方等がわかるように説明し児童の関心を高める。 ○リズム走や跳躍関係の動きを取り入れ 基本的な動きを行う。	学習カード	
	2 準備運動をする。(一斉) ○いろいろなリズムの走り方をする。 (三歩リズムで高く跳ぶ, 腕振り大きく) ○柔軟体操	◇いろいろな跳び方を楽しみながら意欲 的に活動しようとする。		
	3 学習内容を確認する。			
25	ハードルランド大会 対戦相手のチームと話し合い,場やルールを決めて,競走しよう			
	4 対戦相手を決め、方法やルールを話し合う。 ○4~6人でグループをつくり、対戦相手と話し合って場やルールを決めて競走する。			
	体そうぼうハードル タンボールハードルコース ゴムハードルコース			
	CHANGEST CONTROL CONTR		ダンボール ゴムひも 体操棒	
	るまり高くジャンプレない。 方が起わやす	ダンボールを低くとぼうね。		
	Pyn- Whition To. U-F UTEKLE	パードルのかん かくをいるいる にしょうね。		
		とピチームのゲームを始めます。		
10	○チームの評価と自己評価を行う。	◇友達と協力したり励ましあったりしながら、楽しく運動すようとする。 ンチームや個人の良かった点を発表させることにより、まとめをする。	学習カード	
	6 挨拶, まとめ			