

サイエンススクール

【講座⑳・㉑】東京情報大学（千葉市）

8月2日（金）	講座名:Scratch プログラミングによるゲーム作成		
10:00～12:30	対象：小1～小3	定員：20名	参加：18名
㉑13:00～15:30	対象：小4～小6	定員：20名	参加：17名

〔内容〕

- ・Scratchを使ったプログラミング体験
低学年：迷路ゲームの作成
高学年：ブロック崩しゲームの作成

〔感想〕

- ・自分で作ったゲームで遊べて楽しかった。
- ・ロボットのプログラミングにも挑戦してみたくなった。
- ・小学1年生にも分かりやすく、丁寧な説明だった。
- ・親子で一緒に取り組むことができ、楽しかった。

