

Edulution

令和5年度千葉県教育庁教育振興部

学習指導課CT教育推進室発行

GIGAスクール通信 vol.05 (R5.6.12)

教育 (Education) × 進化 (Evolution) の造語
「ICT」を効果的に活用することで、
教育の次なるステップを目指しましょう。

千葉県マイクラフトコンテスト2023

千葉県では、地域の基盤をつくり人々の生活を支える建設業の大切さ・やりがいを伝えるとともに、プログラミングを用いた問題解決力の育成等を図り、将来の担い手の確保につなげるため、子供たちを対象に教育版マイクラフトによる道路や建物等の制作技術を競うコンテストを開催します。

マイクラフト (MINECRAFT) について

Minecraftは、現在全世界で2億3800万本も売れている世界中で最も愛されるゲームソフトとされています。

一方で、教育現場からもプログラミング学習やアクティブ・ラーニングを取り入れた授業に効果的だと期待されており、各国で授業や学習に取り入れられています。日本でもプログラミング教育が必修化されてからは多くの小学校、中学校で教材として扱う学校が増えており注目の学習方法の一つです。

小中学生部門

①チャレンジ部門

ワールド内で2つの都市間の移動ルートを構築

②課題部門

県内の土木建造物等をマイクラフトで再現

■対象 県内に在住または在学の小中学生

■内容 複雑な地形に自由に土木建造物を製作したり、
県内の橋を再現することで、建設業の役割を学びます。



高校生部門

①ワークショップの開催 (県内の高校5校で実施)

②著名プログラマーによるオンライン講演
(オンデマンド配信)

■対象 県内に在住または在学の高校生

■テーマ 「これからも住みたい私たちの千葉」



表彰

<小中学生部門>

知事賞 千葉県建設業協会会長賞
県土整備部長賞 CCIちば会長賞 等

<高校生部門>

最優秀賞 アイデア賞
技術賞 テーマ賞 等 (予定)

公式ホームページ 公式Twitter

